

「學習達人」經驗分享活動

基本資料			
學院	資訊學院	班級	資訊工程學系/所 三年級 甲班
姓名	廖佑華	學號	06363056
學習經驗分享內容(請與學習相關)			
主題	程式設計的學習技巧		
<p>我從大二才開始接觸寫程式的，因為我是轉學生(大一念文組)，一開始我對程式的興趣並沒有很好，而且寫程式慢又沒甚麼邏輯性又經常有 BUG。程式常一直有問題編譯無法過，一直讓我幼小的心靈感到無限的恐懼及困惑，為了要寫好程式即把基礎學好，每天有空我會念 C++和 Java 的書來減少語法上的錯誤。另一方面，向有經驗的同學或是學長、老師請教寫程式的技巧。</p> <p>Debug 的經驗也很重要，只要常錯幾次多試幾次，就知道自己的問題在哪裡。寫程式要靠自己的努力但有時候還是要靠自己本身的邏輯訓練，自己程式的錯誤就要自己訂正，若叫他人來幫你 debug 或是抄襲他人的程式碼，一方面會造成別人的困擾以及感到煩躁，二來是自己在程式設計上面沒有吸收到任何教訓和經驗，因為每個人寫程式風格都不盡相同。為了解決自己的問題，到頭來還是要靠自己來努力，因此一定會花不少時間在寫程式上，這是不可避免的，以前有句話說得很好"羅馬不是一天造成的"。</p> <p>我個人認為在大一、二的時候是非常適合寫程式的時間點不管是訓練邏輯思考能力還是熟悉該語言的語法，一定要下功夫好好把程式寫好，平常可以利用題庫像是:UVA online judge、高中生解題網站、瘋狂程設等等.....裡面有很多各式各樣的題目可大家練習，而且大多數的題目都有在討論區或是 ptt 被討論或已經解出該題的解題者會提供自己的 code 以及演算法來供大家參考。一開始寫程式題目，很容易亂寫或是亂槍打鳥沒目的的撰寫，不知道自己在寫什麼，這時看看別人寫的 code 是很好的學習機會，模仿他人的解題風格，不要完全抄襲，使自己學得更快。程式寫久了自然而然就會上手，如果半途而廢，程式能力一定不會進步反而退步，而且每次寫程式都會花很久的時間。我認為寫程式的過程是倒吃甘蔗，只要持之以恆就會越寫越順，所以我建議大家要天天寫程式。</p> <p>我學程式從無到有的方法：先看簡單的 C 語言的書，並把書本上提供的範例打成程式去執行。在我們一開始學程式的時候，並不是單純用看的就會，要自己動動手去執行它，看看有沒有問題，自己是否能理解筆者的思考模式?當然順便幫作者找出書本的錯誤(開玩笑的)。看完課本後，我會 array、pointer、基本 I/O 的讀檔函式、一般常用數學函式、字串的函式。接下來就一開始學資料結構，在這門課程裡頭將學到 stack、queue、linked-list 等基本的結構，寫程式並不是要展現你有多強多會寫而是讓你知道你如何解決你當前的問題，一旦知道問題，就會有求知的慾望，而不像念書，有時連自己在念什麼都不清楚！</p>			

備註：本表單蒐集之個人資料，僅限於教務管理及校務分析使用，非經當事人同意，不轉做其他用途，亦不會公佈任何資訊，並遵循本校資料保存與安全控管辦理。